

El programa del mes

Hoy trabajamos con vídeo (II)

Alfonso Trillo
Profesor de Bachillerato



En el número anterior habíamos capturado una película desde nuestra cámara digital y ahora vamos a editarla.

Muchas películas caseras son terriblemente aburridas, quizá debido a que aparece mucho material inútil (zooms innecesarios, imágenes desenfocadas, personas que se preparan para hablar, tiempos muertos...). Uno de los aspectos más útiles de un editor de vídeo es que permite eliminar todas las "imágenes inútiles" que hemos grabado sin darnos cuenta.

Por lo tanto, lo primero que hemos de hacer es seleccionar las imágenes que nos interesa conservar y las que deseamos eliminar de nuestra producción final.

Para hacer esto de forma cómoda, debemos pedirle al programa que nos divida en clips la película capturada (un clip es un fragmento de película, una secuencia con la que trabajamos en el ordenador). Esto lo podemos hacer de tres maneras:

A) Mientras importamos un vídeo. Hacemos clic en "Importar vídeo" que se encuentra en el panel *Tareas de película*. Se abrirá el siguiente menú:



Debemos de marcar la casilla "Crear clips para archivos de vídeo". Luego seleccionamos el archivo de vídeo que deseamos importar y hacemos clic en el botón "Importar". El programa detectará automáticamente los clips y los presentará en el panel central de trabajo.

B) Después de haber importado el vídeo. Si no hemos marcado la casilla "Crear clips para archivos de vídeo", el programa importará la película entera sin divisiones. Si posteriormente vemos que sería más fácil trabajar con la película dividida, sólo tenemos que hacer clic en "Herramientas" y posteriormente seleccionar "Crear clips".



Botón de división

C) Manualmente. Hacemos clic en el fragmento que deseamos dividir. En la *Pantalla de Previsualización*, que está a la derecha de la interfaz, aparecerá el clip seleccionado. Hacemos clic en "Play" y, cuando lleguemos al punto de división, haremos clic en "Pause". Ya sólo nos queda hacer clic en el "Botón de división". Los nuevos clips aparecerán en el panel central de trabajo.

Una vez que tenemos dividida la película en clips, sólo nos queda eliminar aquellos fragmentos que no nos interesa conservar. Para ello debemos hacer clic en ellos y luego pulsar en el teclado el botón "Suprimir". Los clips señalados desaparecerán del panel principal de trabajo.

Llegó el momento de ordenar los clips que hemos seleccionado y darle forma a nuestra película. Para ello sólo hay que hacer clic en el clip seleccionado y arrastrarlo hasta el *Guión Gráfico* del programa.



Guión gráfico

Una vez que hemos ordenado todos los clips en el *Guión Gráfico* ya podemos crear nuestra película, pero si queremos obtener resultados casi profesionales, debemos darle cuerpo, embellecerla. Para ello, *Windows Movie Maker* pone a nuestra disposición una serie de herramientas que nos permiten añadir transiciones entre escenas, efectos especiales, títulos o elementos sonoros.



Cuadro de transiciones

Transiciones

Añadir transiciones es sencillo. Miramos en el panel *Tareas de película* y seleccionamos "Ver transiciones de vídeo". El programa dispone

de numerosas transiciones. Elegimos aquellas que nos parecen más apropiadas para nuestra grabación y la arrastramos hasta uno de los cuadrados pequeños que se encuentran entre dos de los clips situados en el *Guión Gráfico*.

Para ver el efecto de la transición sólo hay que hacer clic en el efecto que ya se encuentra en el guión gráfico y hacer play en el botón de la *Pantalla de Previsualización*. Inmediatamente podremos ver el resultado de nuestra elección. Si no nos satisface el resultado, sólo hay que hacer clic en el efecto que se encuentra en el guión gráfico y pulsar la tecla "Suprimir" del teclado. Luego elegimos otro efecto, y así hasta que encontremos uno que nos guste.



Efectos especiales

El sistema es parecido al usado en las transiciones. Esta vez tendremos que seleccionar "*Ver efectos de video*" en el panel *Tareas de Película*. Seleccionamos uno y lo arrastramos hasta el clip al que deseamos aplicarle dicho efecto especial. Tenemos gran cantidad de efectos: acuarela, pixelado, granulado, sepia...

Títulos

En el panel *Tareas de Película* seleccionamos "*Crear títulos o*

créditos". Se despliega entonces un menú de posibilidades que nos indica el lugar donde podemos colocar el título: "*al principio de la película; antes del clip seleccionado; en el propio clip; al final del clip; al final de la película*".

La edición del título nos permite escribir el texto, el color, el tipo de letra y los efectos de animación del texto.



Guión Gráfico

Sonido

Si queremos añadir música, voz o efectos sonoros, lo mejor es que usemos la *Escala de Tiempo*. Esta escala sustituye al *Guión Gráfico* de la interfaz. Para verla hacemos clic en el botón "*Mostrar escala de tiempo*".



Escala de tiempo

Ahora vemos tres filas: una para el video, otra para el audio y otra para los títulos superpuestos que hemos añadido anteriormente. Si queremos añadir música, primero tenemos que volcarla en el disco duro. Para ello podemos usar muchos de los rippers que están en la red. Una vez que tenemos nuestra banda sonora en el disco duro, sólo hay que incorporarla a nuestra *Escala de Tiempo*. Para ello vamos al panel *Tareas de Película* y hacemos clic en



"*Importar audio o música*". Aparecerá un cuadro de diálogo en el que debemos buscar la música e importarla. El archivo se visualizará en el panel central de trabajo y ya sólo nos queda arrastrar ese cuadro hasta la "*Escala de tiempo*". Podemos ajustar la duración de la música al tamaño de nuestra película haciendo clic en un extremo del archivo en la *Escala de tiempo* y arrastrando.

Bueno ya está hecha la película y solo nos queda guardarla. Para ello vamos al panel *Tareas de Película* donde nos encontramos diferentes opciones. Para experimentar, vamos a seleccionar la opción "*Guardar en equipo*". Se abrirá un cuadro de diálogo donde podremos seleccionar la unidad donde deseamos guardar nuestra producción. En la siguiente pantalla seleccionaremos el tipo de película que deseamos producir. Una vez hecho esto pulsamos "*Siguiente*" y el programa generará una película que podremos ver en video, ordenador, etc. ■