

## Estrategias en la búsqueda de información

# LA ADAPTACIÓN DE WEBQUESTS (2)

Antonio Allende  
Profesor de Bachillerato

Continuamos en esta entrega con los pasos necesarios para adaptar una Webquest. En el número anterior explicamos los primeros pasos que son: Escoger un tema adecuado para la utilización de la estrategia de Webquest, buscar una webquest ya existente que tenga los mismos o parecidos objetivos (y se adecue a la edad de nuestros alumnos), e identificar los cambios necesarios. Los pasos que quedan son pedir permiso al autor, descargar la página, modificar y mejorar, evaluar y revisar.

Naturalmente el que algo esté expuesto en la red no quiere decir que sea gratis. A menos que el autor haya permitido expresamente el uso de su trabajo necesitamos pedir permiso para usar su material. En una Webquest, si está bien hecha, es normalmente muy sencillo ponerse en contacto con él o con ella. En el correo que se le envíe podemos decirle quienes somos y qué hacemos, así como qué es lo que nos ha llamado la atención de su trabajo. Por último conviene decirle que en la Webquest se reconocerá su autoría y se pondrá un enlace a la página original.

Para descargar una Webquest de una sola página el proceso de captura es sencillo. En el navegador se elige la opción "Edición" y de ahí se copia y se pega en el procesador de textos favorito que tendrá una opción de "guardar como documento html" o "guardar como página Web". Para Webquest más complejas hace falta un programa de descarga de páginas Web.

Para modificar y mejorar estas páginas sugerimos los siguientes enlaces:

1.- Para conseguir fotos:

<http://www.pics4learning.com/>  
<http://www.firstgov.gov/Topics/Graphics.shtml>  
<http://jonsullivan.com/pictures/index.php3>  
<http://openphoto.net/>



2.- Para clip art

<http://www.allfree-clipart.com/main.html>  
<http://school.discovery.com/clipart/>  
<http://www.awesomeclipartforkids.com/>



3.- Para fondos de páginas Web y otros elementos de diseño

<http://www.hulamall.com/hawclip/graphics.htm>  
<http://www.squidfingers.com/patterns/>

Entre los consejos que B. Dodge da para mejorar el diseño de las Webquests os presentamos los siguientes:

Limitar la extensión de las líneas de texto (de 8 a 15 palabras por línea); limitar la extensión de los párrafos, usar fuentes tipográficas de manera coherente, no usar subrayados excepto para enlaces, cuidar los gráficos usando transparencia en los que no son rectangulares y dejando espacio libre a su alrededor, aligerar las páginas no utilizando fondos muy recargados, tener en cuenta a los que puedan sufrir dificultades visuales.

Finalmente evalúa y revisa. Pide ayuda a compañeros, a tu pareja o a cualquier incauto que se ponga a tiro para que te de una opinión externa. Además, puedes utilizar la evaluación de páginas web que hemos publicado aquí para ver qué puntuación obtiene tu Webquest. ■