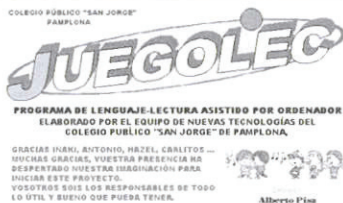


El programa del mes *JUEGOLEC*

Alfonso Trillo
Profesor de Bachillerato

El primer programa de este año está relacionado con la página web que comentamos a continuación.

Juegolec es una aplicación realizada con *CLIC 3.0*. Se puede utilizar como ayuda y refuerzo de lectoescritura para alumnos de Infantil o Primer Ciclo de Primaria.



Se trabajan todos los fonemas, tanto mayúsculas como minúsculas, mediante imágenes, sonidos y palabras escritas.

Al ser una aplicación creada con *CLIC 3.0* necesitamos tener instalado dicho programa en nuestro ordenador.

Hay que indicar también que el ordenador necesita tener una tarjeta de sonido y un par de altavoces, ya que las actividades de este programa funcionan a través de instrucciones verbales dadas por el propio ordenador.

Juegolec lo podemos bajar de la siguiente dirección:

<http://www.pnte.cfnavarra.es/reena/>

Una vez que se abre la página web, hacemos clic en el apartado "Programas educativos" y luego clic en "Programas Creena".

Se desplegará una relación de software educativo y haremos clic en "*Juegolec*".

Se abrirá una ficha con la descripción del programa y un enlace "*Juegolec.zip*" sobre el que tenemos que hacer clic para bajarlo. Inmediatamente se abre el cuadro de diálogo para realizar la descarga. Aquí señalaremos en donde lo queremos descargar.

El archivo ZIP ocupa 5.953 kb, y una vez descargado es necesario que lo descomprimamos con el Winzip.

Para ejecutarlo es necesario abrir antes el *CLIC 3.0*.

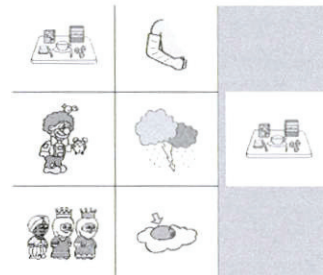
Una vez iniciado debemos elegir si las actividades se realizarán con letras mayúsculas o minúsculas.



Escojamos una opción u otra los ejercicios son similares. Se debe elegir una letra del abecedario y luego seguir las instrucciones del juego.

P	L	S	M	N	R
RR	R.	:	Q	D	B
G	:	F	C	Z	Ch
LL	Y	Ñ	J	G	N

Para este ejercicio hemos escogido la letra Y.



Las actividades son variadas: señalar el dibujo relacionado con la palabra pronunciada por el ordenador, asociar imágenes, unir los dibujos con sus nombres o escribir el nombre de los diferentes dibujos.

		PAYASO	DESAYUNO
		RAYO	YEMA
		REYES	ESCAYOLA

En la parte inferior derecha de la pantalla se recoge el tiempo transcurrido desde que comenzó el ejercicio, los intentos realizados y los aciertos obtenidos hasta el momento.

La única pega que se le puede poner a esta aplicación es el escaso número de ejemplos que aparecen para cada letra, puesto que sólo hay seis dibujos por cada una de ellas.

En definitiva, un buen programa para que los más pequeños se familiaricen con los fonemas al mismo tiempo que se llevan al aula las nuevas tecnologías.