

# El programa del mes: CLIC 3.0

## Elabora tus propias actividades de refuerzo o ampliación



Este mes nos ocupa el programa CLIC, de Francesc Busquets, distribuido por el Ministerio de Educación y Cultura y que resulta ser una excelente herramienta destinada a que los edu-

cadores puedan diseñar fácilmente paquetes de actividades variadas para que sus alumnos y alumnas puedan trabajar directamente en el ordenador. Actividades de texto, de asociación, de respuesta escrita, de exploración, de información, de identificación, sopas de letras, crucigramas, rompecabezas... son algunas de las tareas que se pueden diseñar con este programa.

Dentro de sus muchas virtudes destacamos cuatro:

La primera es la enorme **sencillez de manejo**. Está en castellano y su interface es muy intuitiva. Para elaborar una actividad no es necesario saber una palabra de programación. Además la versión 3.0 trae un manual electrónico y un programa de ejemplos muy completo.

La segunda es que aprovecha las ventajas que ofrece el **entorno operativo Windows**, facilitando la integración de recursos gráficos, textuales, sonoros y musicales.

La tercera es la enorme **cantidad de actividades** que se pueden encontrar en la red.

La cuarta es **su tamaño**: un archivo de 2.105 Kb. que instala la versión 3.0 con su manual y ejemplos.

A continuación te mostraremos la forma de bajar este programa de la web y el modo de empezar a trabajar con él.

1. Abre tu navegador y teclea en la barra de direcciones [http://www.indicedepaginas.com/aula\\_inf.html](http://www.indicedepaginas.com/aula_inf.html).



En el momento de abrirse verás que a la izquierda hay un menú de opciones.



Para acceder a la zona de descarga has de hacer click en el icono correspondiente al programa CLIC.

2. Ahora puedes descargar la versión 3.0. Para ello sitúa el puntero del ratón encima del enlace clic30.exe y haz click con el botón de la derecha.

Aparecerá un menú de opciones y tendrás que elegir "guardar destino como"



Selecciona la carpeta donde quieres guardar el programa y seguidamente empezará la descarga.

3. Una vez descargado el programa hay que instalarlo. Haz doble click sobre el archivo descargado y la instalación empezará automáticamente.

Una recomendación: instala los ejemplos que vienen con el programa, pueden resultar muy clarificadores.

4. Ya está instalado. Para saber qué tipo de actividades puedes desarrollar sólo tienes que abrir el programa "Demo de CLIC". Para ejecutarlo, debes de seguir los siguientes pasos: ir al *menú de inicio*, seleccionar *programas*, luego  *clic*  y por último hacer click en *Demo de CLIC*.



5. Ahora que ya sabes lo que puedes hacer el programa, deberías leer el manual electrónico que viene acompañando a esta versión. Para ello debes ir al *menú de inicio*, seleccionar *programas*, luego  *clic*  y por último hacer click en *Ayuda de CLIC 3.0*.

Inmediatamente se abrirá la siguiente pantalla donde encontrarás todo lo que necesitas para empezar a trabajar.

6. Si quieres ver algunas actividades realizadas por otros educadores, a continuación tienes un par de direcciones donde puedes encontrar un buen número de ellas.

## el racó del Clic

51.219 actividades a tu disposición en <http://www.xtec.es/recursos/clic>

### O Recuncho do Clic / Benvidos

Numerosas actividades para el CLIC en Gallego. <http://www.galego21.org/ldc/clic/>